

ナイトネイチャーゲーム

暗闇のコースをグループごとに回り、途中にある関所でクイズやゲームを行う。木や葉を触ったりして、夜でも自然と触れ合うことができる。グループワーク実践の場としても意義がある。

場 所	大ファイヤー場周辺に設定したコース
対 象 学 年	小学4年生以上
所 要 時 間	1時間30分～2時間
実施可能期間	5月～10月
所で準備する物	ナイトネイチャーゲーム用具一式、ゼッケン、鈴
団 体 準 備 物	懐中電灯（各自）、「もぐらのお絵かき」用の紙
実 施 要 領	

- ①指導者は、あらかじめ5つの関所に行きクイズやゲームの準備をする。
- ②地図を配布し、やり方・注意事項を確認する。
- ③3～5分間隔で、グループごとにコースを回る。
※グループごとに行き先を変えて同時にスタートしてもかまわない。
- ④到着したら、人数の確認をする。

<留意点>

- ①必ず下見をしてください。
- ②グループ間の競争にならないように留意してください。
- ③グループが多い場合は、2つのグループが同時にできるように場の設定をしてください。

【5つの関所のクイズ・ゲーム】

- ①「きつねの小判」…見本として用意した数種類の葉と同じ葉を探す。
- ②「林間しりとり」…ある範囲内に隠された動物（食べ物）カードを見つけ、すべてをつなげて「しりとり」を作る。
- ③「読める指」…暗い中で、凹凸がある文字を指で読む。
- ④「もぐらのお絵かき」…暗い中で、テーマに合った絵を描く。
- ⑤「私の木」…目隠しをして手探りなどで最初に覚えた木を、ライトを頼りに探す。

